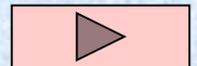




# Sistemi lineari

I sistemi di equazioni di I grado



# Diamo la seguente definizione:

Un **sistema di equazioni** è un insieme di due o più equazioni, tutte nelle stesse incognite, di cui cerchiamo soluzioni comuni.

$$\begin{cases} 3x - 4y = -18 \\ x + 2y = 4 \end{cases}$$

L'**insieme delle soluzioni** di un sistema è formato da quei valori delle incognite che soddisfano **tutte** le equazioni che compongono il sistema.



**Il grado di un sistema** di equazioni è il prodotto dei gradi delle singole equazioni che vi figurano perciò un sistema si dirà di primo grado se tutte le equazioni in esso presenti sono di primo grado



IMPAREREMO A RISOLVERE  
SISTEMI DI PRIMO GRADO ESSI SI  
CHIAMANO ANCHE  
***sistemi lineari***

Prenderemo in considerazione sistemi di due equazioni in  
due incognite



Un **sistema lineare**, ridotto a **forma normale**, si presenta così:

$$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{a x + b y = c} \\ \mathbf{a_1 x + b_1 y = c_1} \end{array} \right.$$

Attento: le incognite sono x e y le altre lettere che compaiono sono costanti!



# COME MAI SI CHIAMANO LINEARI?

Consideriamo il sistema:

$$y = x - 1$$

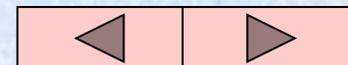
$$y = -x + 1$$



Esso è di primo grado poiché le sue equazioni sono entrambe di primo grado nelle incognite  $x$  e  $y$ .

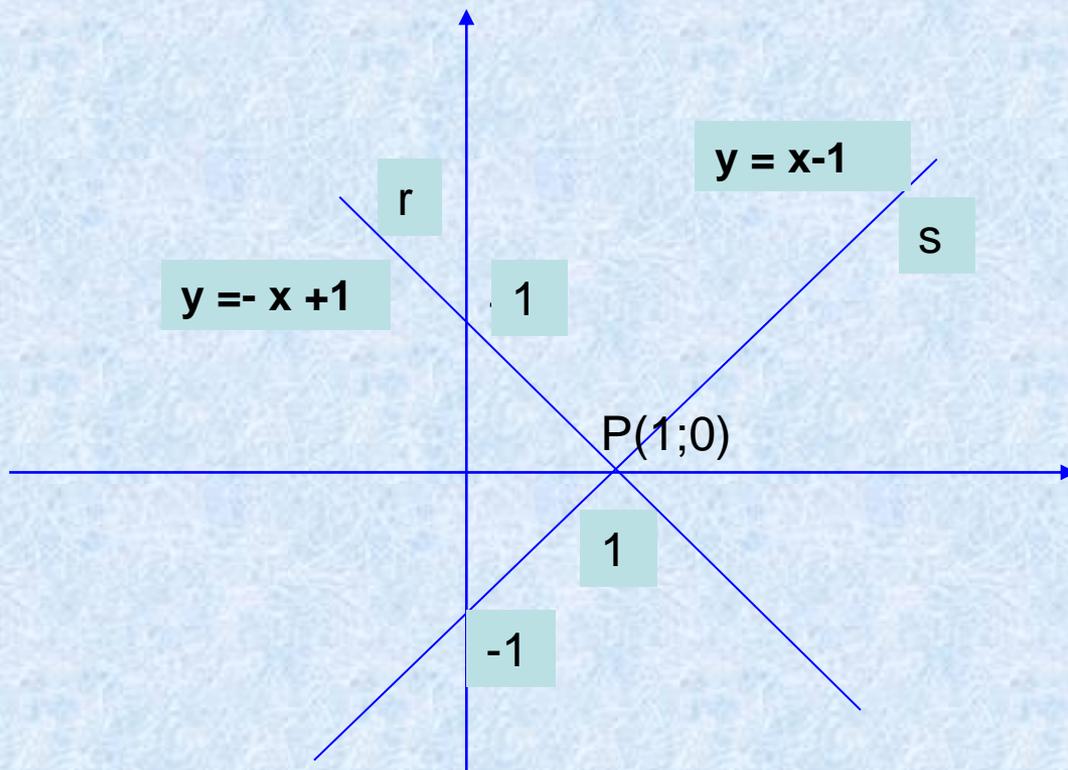
Ciascuna delle due equazioni nel piano cartesiano rappresenta una retta (anche se non hai ancora affrontato l'argomento puoi capirlo facilmente)

Disegniamo nel piano cartesiano le due rette : se esse sono incidenti il punto comune sarà la soluzione del sistema cioè le sue coordinate  $x$  e  $y$  sono la coppia di numeri soluzione del sistema.



Tracciamo le due rette che rappresentano graficamente le equazioni:

$$s: y = x - 1 \quad \text{e} \quad r: y = -x + 1$$



**Il punto  $P(1;0)$  è la soluzione grafica del nostro sistema**

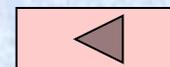
Per la retta  $s: y = x - 1$

Determiniamo due punti:

| x | y  |
|---|----|
| 0 | -1 |
| 1 | 0  |

Per la retta  $r: y = -x + 1$

| x | y |
|---|---|
| 0 | 1 |
| 1 | 0 |



approfondiamo

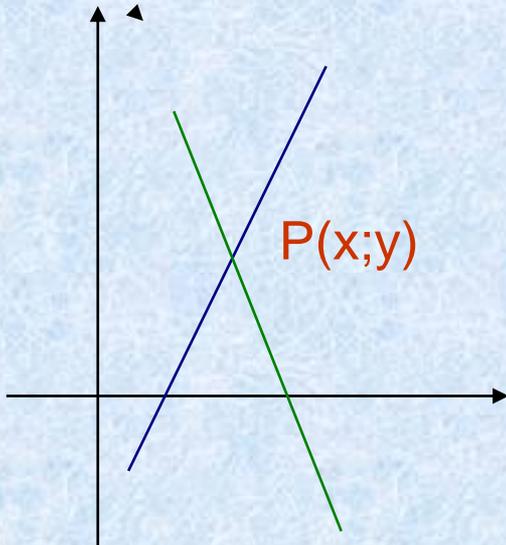
# Quante soluzioni ha un sistema di questo tipo?

*Un sistema può avere:*

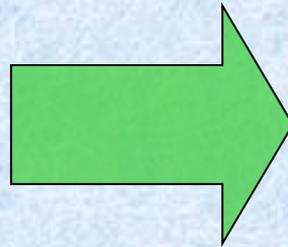
- *Una soluzione  $(x ; y)$  e in tal caso si dice determinato;*
- *Nessuna soluzione e in tal caso si dice impossibile;*
- *Infinite soluzioni e in tal caso si dice indeterminato*



**Una soluzione si ha quando le rette che rappresentano le equazioni del sistema sono incidenti**

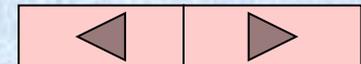


1 punto in comune

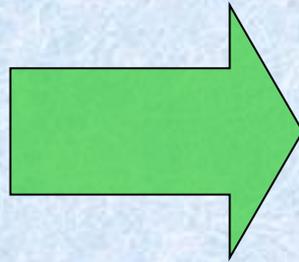
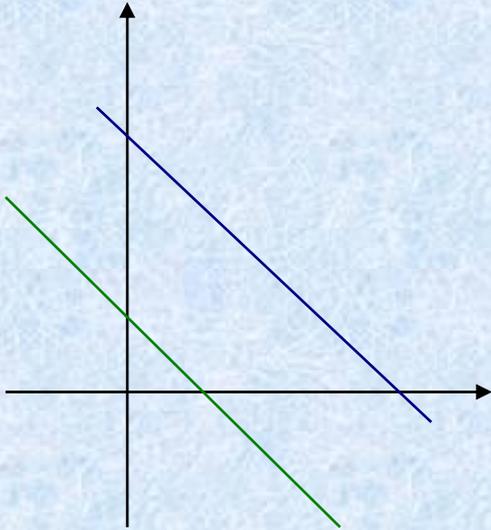


Il sistema ha  
**Una sola soluzione**  
 $P(x ; y)$

commento



**Nessuna soluzione** se le rette che rappresentano le equazioni del sistema sono parallele e distinte

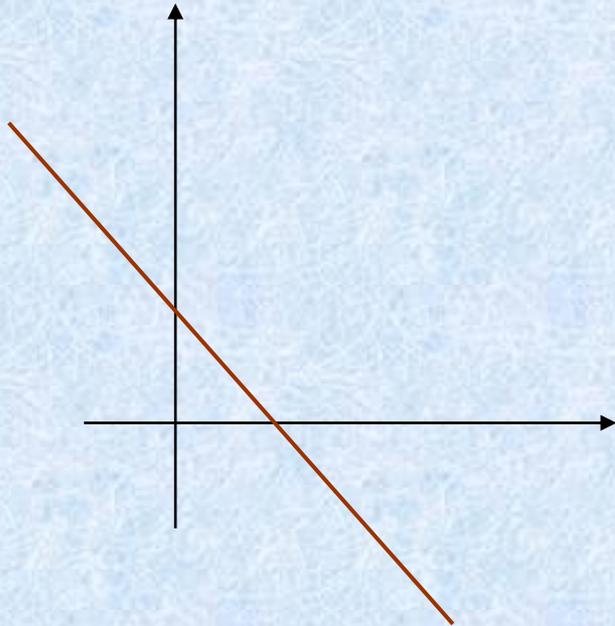


Il sistema  
**Non ha soluzione;**  
Il sistema è  
**IMPOSSIBILE**

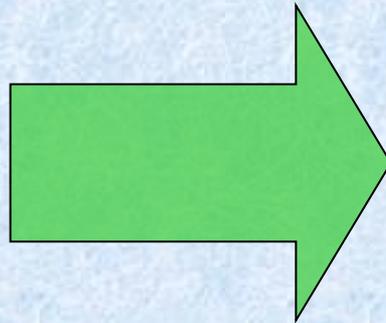
**Nessun punto in comune**



**Infinite soluzioni** se le rette sono parallele e coincidenti



**Infiniti punti in comune**



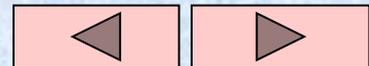
Il sistema ha  
**Infinite soluzioni;**  
Il sistema è  
**INDETERMINATO**



# A cosa servono i sistemi lineari ?

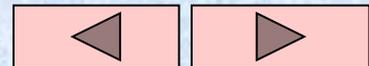
**Molti sono i problemi di varia natura  
che possono essere risolti  
utilizzando i sistemi lineari.**

**Consideriamo il seguente...**



# Problema:

Un Hotel possiede camere con vista mare ad un costo di 120 euro a notte e camere standard ad un costo di 100 euro a notte. Quando l'albergo è al completo, in un solo giorno, l'incasso è di 10400 euro. Sapendo che l'albergo ha 100 camere in tutto, quante camere con vista ci sono?



# *risoluzione*

**Costruiamo un modello che rappresenti il problema:**

**chiamiamo  $x$  il numero di camere con vista e  $y$  quello delle camere standard; poiché in tutto sono 100 deve risultare :**

- **1)  $x + y = 100$**

**inoltre l' incasso di una notte per tutte le camere deve essere 10400 euro perciò:**

- **2)  $120x + 100y = 10400$**

**le due condizioni devono valere entrambe quindi occorre risolvere il seguente sistema:**



$$\begin{cases} x + y = 100 \\ 120x + 100y = 10400 \end{cases}$$

**Per la risoluzione di questo sistema ci sono diversi metodi** (noi lo risolviamo con il metodo di sostituzione)



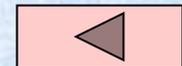
# Metodi algebrici per risolvere un sistema lineare

**Metodo di**  
sostituzione

**Metodo del**  
confronto

**Metodo di**  
riduzione  
o di  
eliminazione

**METODO**  
**Di**  
CRAMER



# METODO DEL CONFRONTO

Questo metodo consiste nell'esplicitare entrambe le equazioni rispetto alla stessa incognita così da potere uguagliare i secondi membri. Vediamo un esempio:

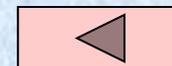
**Poiché i primi membri sono uguali devono esserlo anche i secondi membri, perciò scriviamo e risolviamo l'equazione:**

$$\frac{y+5}{4} = -2y+8 \Rightarrow y+5 = -8y+32$$
$$9y = 27 \Rightarrow y = 3$$

$$\begin{cases} 4x - y = 5 \\ x + 2y = 8 \end{cases}$$
$$\begin{cases} x = \frac{y+5}{4} \\ x = -2y+8 \end{cases}$$

**Sostituiamo:**

$$x = -2(3) + 8 \Rightarrow x = 2$$



# Metodo di sostituzione

•Risolviamo il sistema precedente con il metodo di sostituzione:

$$\begin{cases} x + y = +100 \\ 120x + 100y = 10400 \end{cases}$$

•Isoliamo da una qualunque delle due equazioni un'incognita a piacere, nell'esempio nella prima equazione abbiamo isolato la x

$$\begin{cases} x = 100 - y \\ 120x + 100y = 10400 \end{cases}$$

•Sostituiamo nell'altra equazione l'espressione trovata e calcoliamo il valore della y

$$\begin{cases} x = 100 - y \\ 120(100 - y) + 100y = 10400 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 100 - y \\ 12000 - 120y + 100y = 10400 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 100 - y \\ 20y = 1600 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = 100 - y \\ y = 80 \end{cases}$$

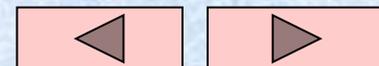
•Una volta calcolato il valore di y lo sostituiamo di nuovo nell'equazione esplicitata in x

$$\begin{cases} x = 20 \\ y = 80 \end{cases}$$



**risposta**

Nell' albergo ci sono 20 camere con vista mare e le altre 80 sono standard



# Ancora un esempio:

$$\begin{cases} 3x - 4y = -18 \\ x + 2y = 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x - 4y = -18 \\ x = -2y + 4 \end{cases}$$



$$\begin{cases} 3(-2y + 4) - 4y = -18 \\ x = -2y + 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = 3 \\ x = -2y + 4 \end{cases}$$

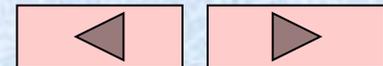


$$\begin{cases} y = 3 \\ x = -2(3) + 4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = 3 \\ x = -2 \end{cases}$$

- Il sistema è già ridotto a forma normale
- Isoliamo, da una qualunque delle due equazioni, un'incognita a piacere (nell'esempio, isoliamo la x dalla seconda equazione)
- Sostituiamo nell'altra equazione la espressione  $(-2y+4)$ ;
- risolviamo rispetto all'incognita y
- Infine, sostituiamo il valore di y nell'altra equazione.

**Soluzione:**  $(-2, 3)$



# SISTEMA IMPOSSIBILE

Facciamo un esempio di sistema impossibile

$$\begin{cases} 8x - 6y = 1 \\ 4x - 3y = -12 \end{cases}$$



$$\begin{cases} 8x - 6y = 1 \\ x = \frac{3y - 12}{4} \end{cases}$$



$$\begin{cases} 8\left(\frac{3y - 12}{4}\right) - 6y = 1 \\ x = \frac{3y - 12}{4} \end{cases}$$



$$\begin{cases} 0y = 25 \\ x = \frac{3y - 12}{4} \end{cases}$$

Equazione impossibile!

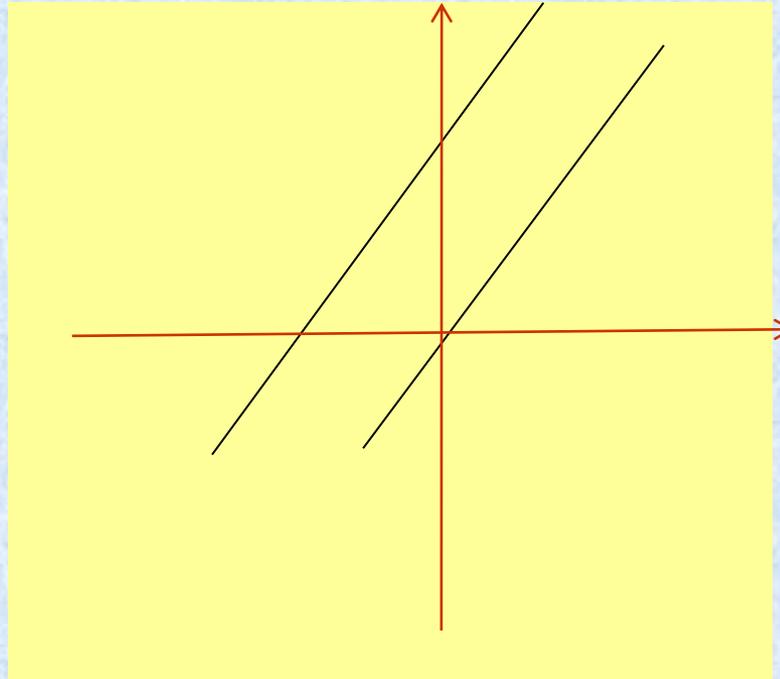
*Sistema Impossibile*

commento



## RISOLUZIONE GRAFICA (Sistema impossibile)

$$\begin{cases} 8x - 6y = 1 \\ 4x - 3y = -12 \end{cases}$$



# SISTEMA INDETERMINATO

$$\begin{cases} 3x - 2y = 10 \\ 6x - 4y = 20 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{2y+10}{3} \end{cases}$$

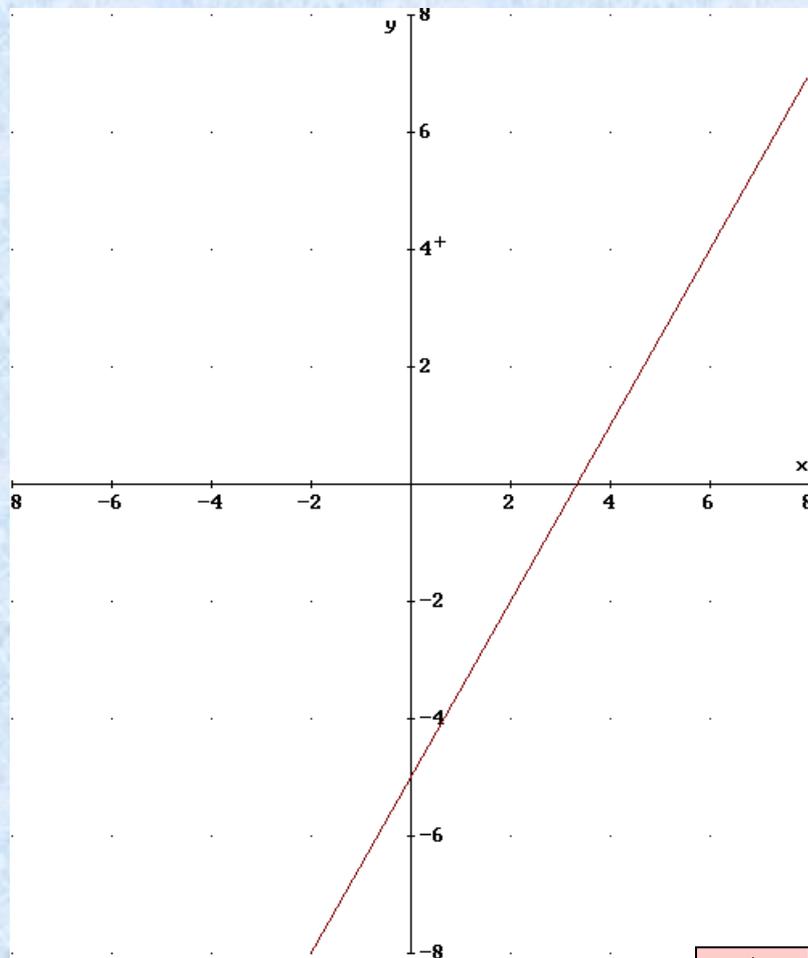
$$\begin{cases} 6\left(\frac{2y+10}{3}\right) - 4y = 20 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = \frac{2y+10}{3} \end{cases}$$

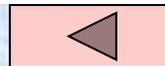
$$\begin{cases} 0 = 0 \end{cases}$$

Equazione  
indeterminata!

**Sistema  
Indeterminato**



Ritorna ad [altri metodi](#)



# METODO DI RIDUZIONE O ELIMINAZIONE

Questo metodo si applica quando i coefficienti di una delle incognite sono uguali o opposti. Se non lo sono bisogna prima renderli uguali o opposti.

Il metodo consiste nell'addizionare o sottrarre membro a membro le equazioni del sistema.

Precisamente:

Se i coefficienti dell'incognita da eliminare sono uguali si sottraggono membro a membro le due equazioni;

Se tali coefficienti sono opposti si sommano membro a membro le due equazioni.

$$\begin{cases} 3x + 2y = 11 \\ 3x - y = 8 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 3x + 2y = 11 \\ 3x - y = 8 \end{cases} \text{ sottraggo}$$

---

$$// 3y = 3$$
$$y = 1$$

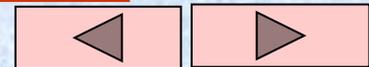
**Ripetiamo moltiplicando per  
2 la seconda**

$$\begin{cases} 3x + 2y = 11 \\ 6x - 2y = 16 \end{cases} \text{ sommo}$$

---

$$9x // = 27$$
$$x = 3$$

$$x = 3$$
$$y = 1$$



## Secondo esempio del metodo di eliminazione

Se i coefficienti dell'incognita non sono né uguali né opposti bisogna renderli uguali o opposti, nell'esempio seguente la seconda equazione viene moltiplicata per 2 (in generale si fa in modo da rendere i coefficienti uguali scegliendo il mcm tra i coefficienti dati)

$$\begin{cases} 2x - y = 4 \\ x + 3y = 9 \end{cases}$$



$$\begin{cases} 2x - y = 4 \\ 2 \cdot (x + 3y = 9) \end{cases}$$



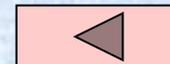
**sottraggo**

$$\begin{array}{r} \begin{cases} 2x - y = 4 \\ 2x + 6y = 18 \end{cases} \\ \hline // // -7y = -14 \end{array}$$

**Invece di ripetere il procedimento sostituisco il valore trovato in una delle due equazioni date**

$$\begin{cases} y = 2 \\ x + 3(2) = 9 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = 2 \\ x = 3 \end{cases}$$



# METODO DI CRAMER

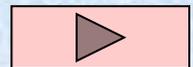
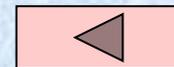
**Consideriamo il sistema in forma normale:**

$$\begin{cases} a x + b y = c \\ a_1 x + b_1 y = c_1 \end{cases}$$

**Si chiama determinante del sistema e si indica con  $\Delta$  :**

$$\Delta = \begin{vmatrix} a & b \\ a_1 & b_1 \end{vmatrix} = a \cdot b_1 - a_1 \cdot b$$

**Se il  $\Delta \neq 0$  il sistema è determinato e procediamo al calcolo di altri due determinanti .**



$$\Delta_x = \begin{vmatrix} c & b \\ c_1 & b_1 \end{vmatrix} = c \cdot b_1 - b c_1$$

e

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} a & c \\ a_1 & c_1 \end{vmatrix} = a \cdot c_1 - c \cdot a_1$$

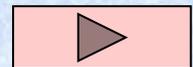
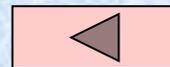
**La soluzione del sistema è:**

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$$

e

$$y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$$

**Facciamo un esempio:**



Questo metodo è molto semplice e conviene applicarlo soprattutto se i coefficienti del sistema sono numeri grandi e i calcoli si presentano laboriosi.

$$\begin{cases} 2x + 3y = 8 \\ 5x - 2y = 1 \end{cases}$$

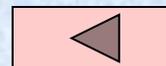
$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} = 2(-2) - 3(5) = -4 - 15 = -19$$

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 8 & 3 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 8(-2) - 3(1) = -16 - 3 = -19$$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} 2 & 8 \\ 5 & 1 \end{vmatrix} = 2 - 40 = -38$$

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta} = \frac{-19}{-19} = 1$$

$$y = \frac{\Delta_y}{\Delta} = \frac{-38}{-19} = 2$$



Ritorna ad altri  
[metodi](#)